ヨーカイザー
YOKAIZER
取扱説明書
歩けば広がる冒険の世界!!
対象年齢6才以上
BANDAI

となりにいるかもしれないよ…

むかしむかし、光が光として存在し、
闇が闇として恐れられていた頃…
人と妖怪たちは、お互いに
バランスをとって生活していた。
ときには争い、ときには助け合い…。
そして現代。科学の発展や環境開発などで、
光と闇のバランスは崩れ、かつての妖怪の子供達、
「ようかいキッズ」が僕達の世界に潜み始めた。
彼らは現代社会の善と悪の区別がつかずに
とまどいながら潜んでいる。
ヨーカイザーをつかって、
日本全国に潜む「ようかいキッズ」を保護し、
ファイルする旅に出かけよう!
彼らを善に導くのか、悪に導くのか君次第だ!!

もくじ

1.各部の名称

装着の方法

ベルトやベルトレスのスラックス、スカート、トレーニングパンツなどに装着フックをしっかり深く傾かないように装着してください。

《次のような場合は、歩数が正しく測定できない場合があります。》

●本体を傾けてベルトに装着したとき
●スリ足のような歩き方をした場合
●歩行やジョギング以外のスポーツをした場合

※歩数カウントが多くカウントされる場合や少なくカウントされる場合は、振動感知調整スイッチで調整をしてください。

通信コネクター／他のプレイヤーと通信接続をするときに使います。
（ヨーカイザー以外のおもちゃと接続しないでください。）

操作ボタン（Aボタン，Bボタン，Cボタン，Dボタン）

Aボタン／各モードの選択をするときや、選択項目を順送りするときなどに使います。捕獲ゲームの時は攻撃ボタンAとして使います。画面のコントラストを調整するときに押すと、濃度弱になります。

Bボタン／各モードの選択を決定するときや、ようかいキッズのデータ表示を順送りするとき等に使います。捕獲ゲームの時は攻撃ボタンBとして使います。画面のコントラストを調整するときに押すと、濃度強になります。

Cボタン／キャンセルボタン…各モードをキャンセルするときに使います。

Dボタン／コントラストを調整するときに使います。時計モードのときは時刻を修正するときに使います。通信対戦のときは、妖術を選択するボタンになります。

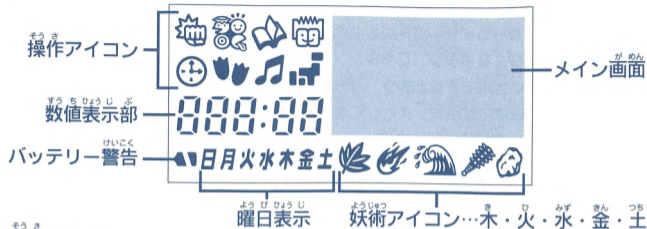
振動感知調整スイッチ／スイッチをスライドさせて歩数の感知の強弱を調整できます。

オールリセットボタン／Dボタンを押しながらオールリセットボタンを押し、離してから約1秒間Dボタンを押し続けると、ゲーム内容が全て初期化されます。

オートパワーオフ機能

ヨーカイザーを遊ばずに約2分30秒経過すると、自動的に電源がオフになります。オートパワーオフになった場合、振動を感知させるか、いずれかのキーを押すと、電源が消える前の画面に戻ります。

2.画面の説明

操作アイコン
メイン画面
数値表示部
888:88
バッテリー警告
日月火水木金土
曜日表示
妖術アイコン…木・火・水・金・土

操作アイコン

捕獲ゲームアイコン………P8
パーティーゲームアイコン…P10
ファイルアイコン…………P12
通信バトルアイコン…………P13
時計アイコン…………………P17
歩数計アイコン………………P18
サウンドアイコン…………P19
地域選択アイコン……………P19

数値表示部

通常の画面の時：ようかいキッズ出現までの歩数
時計モードの時：時刻（２４時間表示）／経過日数
ファイルモード・キロク選択時：通信対戦連勝記録／通信対戦最高連勝記録

3.遊び方

1）電源投入

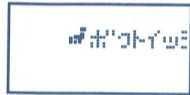
遊ぶ前に本体裏側の電池ボックスにある絶縁シートを抜き取り、オールリセットボタンを押してください。リセットボタンを押して約5秒後に画面が表示されます。
※電池を交換した後に画面が正常に表示されない場合はオールリセットボタンを押してください。

メロディーが流れメイン画面に陰陽マークが表示されます。

2）時刻設定

時計アイコンが点灯し、曜日アイコンが点滅します。曜日をAボタンで選択し、Bボタンで決定してください。Bボタンを押すと、次の項目に移動するので、時間と分を入力します。分を入力すると同時に時計が作動し、時刻設定が完了します。

3）スタート地域選択

時刻の入力が完了すると自動的にゲームをスタートする地域を選ぶ画面になります。Aボタンで地域を選択した後に、Bボタンを押してスタート地域を決定してください。スタート地域を決定すると、一緒に旅をするようかいキッズのメッセージと顔が表示され、いよいよゲームスタートです。

4）ようかいキッズ出現

メイン画面には歩行中の画像が表示され、数値表示部にようかいキッズに出会うまでの歩数が表示されます。歩数は歩くごとにカウントダウンしていきます。

カウントが0になると自動的に出現の文字が表示されます。

5）ようかいキッズ捕獲

ようかいキッズが出現した後、Aボタンで捕獲モードアイコンを選び、Bボタンを押すと、出現したようかいキッズの頭部が表示され、「ホカク／ニゲル」の選択画面が表示されます。Aボタンでどちらかを選択し、Bボタンで決定してください。「ホカク」を選択すると出現したようかいキッズが震え、捕獲ゲームスタートです。

出現したようかいキッズにダメージを与えるため、A／Bボタンのどちらかを選んで押してください。（攻撃できる確率はそれぞれ50%ずつです。）

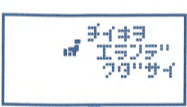
「カチ」…出現したようかいキッズがファイルにコレクションされ、ようかいキッズのデータを番号・名前・特徴・全身画像の順に見ることができます。Bボタンを押すと次の妖怪までの歩数が表示され、ゲームを続けていきます。

カワヤヌマ

「マケ」…捕獲失敗です。出現したようかいキッズが逃げ去る画像が表示され、自動的に次の妖怪までの歩数が表示されます。

6）地域移動

捕獲ゲームを繰り返し、地域に潜むボスようかいキッズを捕獲すると、自動的に地域選択画面になります。Aボタンで新しい地域を選び、Bボタンで新地域決定となります。

ボスようかいキッズ出現画面

※以上を繰り返し各地域に潜むようかいキッズを全て捕獲し、ようかいキッズファイルを完成させるのが、このゲームの目標です。

※すでにファイルされているようかいキッズが出現した場合や、特定の時間にしか現れないようかいキッズ（時間妖怪）が、その時間以外に出現した場合、捕獲する前に逃げてしまいます。

4.各モード説明

1）捕獲モード

ようかいキッズをファイルにコレクションしていくためのモードです。

①ようかいキッズ出現が表示されたとき、Aボタンで捕獲アイコンを選びBボタンで決定すると、出現したようかいキッズの頭部を表示後、自動的に「ホカク／ニゲル」の選択画面が表示されます。

②「ホカク」を選択…捕獲ゲームを行います。
Bボタンで選択決定後、再びようかいキッズの頭部が表示され捕獲ゲームがスタートします。

③AまたはBボタンのどちらかを押すことでようかいキッズに妖術をヒットさせます。

④バトルイメージ画面が表示され、「カチ」／「マケ」のいずれかが表示されます。
「カチ」……出現したようかいキッズがファイルにコレクションされ、ようかいキッズのデータを番号・名前・特徴・全身画像の順に見ることができます。Bボタンで次のようかいまでの歩数が表示され、ゲームを続けていきます。
「マケ」……ようかいキッズの逃亡画面が表示され、歩行画面に変わります。

⑤「ニゲル」…捕獲ゲームを次の機会にのばすときに選びます。

2）パーティーゲームモード

ファイルしたようかいキッズ達を使ってミニゲームをするモードです。ミニゲームには、かけっこ妖怪との競争と泥棒妖怪を追いかけるゲームの２種類があります。

①Aボタンでパーティーゲームアイコンを選び、Bボタンで決定するとパーティーゲーム画面が表示されます。

②自動的にようかいキッズファイルの番号と名前が表示されるので、Aボタンで使いたいようかいキッズを選択し、Bボタンで決定してください。

③かけっこ妖怪が表示されると「かけっこゲーム」、泥棒妖怪が表示されると「追いかけゲーム」です。ヨーカイザーを身につけて走ってください。電子音が鳴るとゲームスタートです。

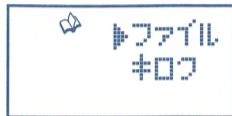
④１０秒以内でようかいキッズに追いつけば勝ちです。勝つと、次のようかいキッズ出現までの歩数が、｛ゲーム中に走った歩数＋１００｝減ります。

※ようかいキッズまでの残り歩数が１００以下の時は有効ではありません。

⑤負けても変化は起こりませんが、１週間以上ファイルのようかいキッズとミニゲームで遊んであげないと、ファイルからようかいキッズが１匹逃げ出すことがあります。

3）ようかいファイルモード

ファイルしたようかいキッズのデータを見たり、通信バトルでの連勝記録を見ることができます。

Aボタンでファイルアイコンを選択し、Bボタンで決定すると「ファイル／キロク」選択画面になります。Aボタンで「ファイル」・「キロク」のどちらかを選択し、Bボタンで決定してください。

①「ファイル」を選択…ようかいキッズの番号と名前が表示されます。Aボタンで見たいようかいキッズを選択し、Bボタンで決定してください。特徴・全身画像を見ることができます。さらにBボタンを押すと番号と名前画面になります。Cボタンで「ファイル／キロク」選択画面に戻り、続けてCボタンで歩行画面に戻ります。

②「キロク」を選択…「レンショウ／サイコウ」選択画面が表示されます。Aボタンでどちらかを選択してください。「レンショウ」を選択すると数値表示部に、通信バトルで、現在何連勝中かを表示します。
「サイコウ」を選択すると今までの最高連勝記録が表示されます。Cボタンで「ファイル／キロク」選択画面に戻り、更にCボタンで歩行画面に戻ります。

モード選択中も振動は感知し、ようかいキッズ出現までの歩数は減少します。

4）通信バトルモード

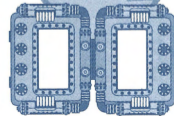
ファイルしたようかいキッズを使って、他のプレイヤーとの通信バトルを楽しむモードです。相手に勝つと対戦したようかいキッズのデータを手に入れて、ファイルすることができます。対戦に負けてしまうと使ったようかいキッズのデータは取られてしまいます。（そのようかいキッズをファイルした地域に戻れば、再び捕まえることができます。）

ここがPoint！

通信バトルをすると、捕まえそこねたようかいキッズや、まだ進んでいない地域のようかいキッズを手に入れることができるので、効率よく、ようかいファイルを進められます。また、幽機道・怪機道・幻機道・光機道ではそれぞれにしか出現しないようかいキッズが存在するので、ようかいキッズファイルを完成させるためには、通信バトルは必ず行わなければなりません。

①Aボタンで通信バトルアイコンを選択し、Bボタンで決定すると、通信バトル画面が表示されます。

②自動的にようかいキッズの番号と名前が表示されるので、Aボタンで選択し、使いたいようかいキッズがでたらBボタンで決定します。
※選択せずに3秒間経つと、表示されているようかいキッズが自動的に選択されます。
③使うようかいキッズの頭部が表示されたら、Dボタンで使う妖術を選択した後に、Bボタンで決定します。

④［READY　OK］が表示されたら通信準備完了です。1分以内に他のプレイヤーと接続してください。（1分以内に接続しなかったときや、準備が上手くできなかったときは「接続NG」が表示されます。）

⑤接続したあと、どちらかのプレイヤーがDボタンを押すことでデータの通信が始まります。両方の画面に「ツウシンチュウ」が表示され、データの交信が終わると「接続OK」が表示されます。「接続OK」が表示されたら接続を外してください。

※「接続OK」の表示が出るまで、絶対に接続を外さないでください。また、双方に「READY　OK」が表示され、接続するまでDボタンを押さないでください。途中で外したりすると、通信が正常に行われず、普通にコレクションしていくこともできなくなる恐れがあります。

⑥自動的に対戦相手が用いた妖術が表示され、勝敗が決まります。

⑦「カチ」…ようかいキッズがやってくる画像が表示され手に入れたようかいキッズのデータが表示されます。Bボタンで歩行画面に戻ります。

「マケ」…ようかいキッズが去っていく画像が表示されます。

⑧自動的に歩行画面にもどります。

※同じようかいキッズどうしで対戦することはできません。(「接続NG」が表示されます。)

※ファイルに2体以上のようかいキッズがいないと、通信バトルは出来ません。

ようかいキッズと属性

各地に潜むようかいキッズは、5つの属性に分類されています。
ようかいキッズの属性はようかいキッズの頭部が表示されたとき、妖術マークで表示されます。

木の妖術…水、土に勝つ。火、金に負ける。
火の妖術…木、金に勝つ。土、水に負ける。
水の妖術…金、火に勝つ。木、土に負ける。
金の妖術…土、木に勝つ。水、火に負ける。
土の妖術…火、水に勝つ。金、木に負ける。

5）時計モード

現在時刻や、本体を起動させてからの経過日を見ることができます。
Aボタンで時計アイコンを選択し、Bボタンで決定すると「ジコク／ニッスウ」選択画面が表示されます。Aボタンでいずれかを選択し、Bボタンで決定してください。画面には時計妖怪が表示されます。

①「ジコク」を選択…数値表示部に現在の時刻が表示されます。（24時間表示）

※このとき、Dボタンを押すと、時刻設定の修正ができます。〈遊び方-時刻設定の項(P6)参照〉

②「ニッスウ」を選択…数値表示部に電源投入日からの経過日数が表示されます。

③Cボタンを押すと「ジコク／ニッスウ」選択画面に戻り、更にCボタンを押すことによって歩行画面に戻ります。

6）歩数計モード

現在までに歩いた歩数が数値表示部に表示されます。
Aボタンで歩数計アイコンを選択し、Bボタンで決定すると「トータル／リセット」選択画面が表示されます。
Aボタンでどちらかを選択し、Bボタンで決定してください。画面には足妖怪が表示されます。

①「トータル」を選択した場合…数値表示部に現在までのトータル歩数が表示されます。

（99999まで）

②「リセット」を選択した場合…今までに歩いたトータル歩数が0にリセットされます。

③Cボタンを押すと「トータル／リセット」選択画面に戻り、更にCボタンを押すことで歩行画面に戻ります。

7）サウンドモード

サウンドのオン・オフを選びます。Aボタンでサウンドアイコンを選択し、Bボタンで決定すると「オン／オフ」選択画面が表示されます。Aボタンでどちらかを選択し、Bボタンで決定してください。歩行画面に戻ります。

8）地域選択モード

プレイヤーがいる地域のボスようかいキッズを捕獲し、その地域をクリアすると自動的に地域選択画面が表示されます。

①「スタート」を選択…Aボタンを押すごとに、まだクリアしていない地域が点滅で表示されます。Aボタンで移動したい地域を選択し、Bボタンで決定してください。自動的に歩行画面となります。

②「イドウ」を選択…Aボタンを押すごとに、すでにクリアした地域が点滅表示されます。Aボタンで移動したい地域を選択し、Bボタンで決定してください。自動的に歩行画面となります。

※ただし、プレイヤーがいる地域をまだクリアしていない場合は地域を移動することができません。このモードを選ぶと、現在自分のいる地域を点滅表示し、自動的に歩行画面に戻ります。

ここがPoint!

「イドウ」を選択して、地域を移動したにもかかわらず、地域選択画面が表示される時は、その地域のようかいキッズを全てファイルしたということです。

9）コントラスト調整

液晶画面の濃さを調整します。

① 歩行画面が表示されている時にDボタンを押す。

② アンコウ妖怪が表示されAボタンで画面が薄く、Bボタンで画面が濃くなります。

③ Cボタンで歩行画面に戻ります。

5.電池の交換方法

電池の残りが少なくなると、バッテリー警告表示が点灯し、キー操作を受け付けなくなり表示が消えます。バッテリー警告表示が点灯したら、早めに電池を交換してください。（せっかく集めた妖怪のデータが消えてしまいます。）

※ 電池を交換する前に、下の注意文をよくお読みください。

①⊕ドライバーでビスをはずし、蓋をとります。

②ボタン電池（ＬＲ４４）を図のように⊕⊖を確認しながら入れ、蓋をしてビスをしめます。

※ 電池の交換は保護者の方が行ってください。電池の交換は表示が消えている時、速やかに（30秒以内）動作させずに行ってください。電池交換に手間取るとデータが消えてしまうことがあります。

ボタン電池（ＬＲ44）2個使用（付）
電池耐久時間　1日1時間の使用で　約3ヶ月

※遊び方によって電池寿命の持ちが変わります。

※電池交換後、異常のある場合以外はオールリセットボタンを押さないでください。（Dボタンを押しながらオールリセットボタンを押し、離してから約1秒間 Dボタンを押し続けると、ファイルは最初からやりなおしになります。）

⚠ 注　意

保護者の方へ　必ずお読みください。

- ボタン電池（ＬＲ４４）、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故（特に３才未満のお子様）に注意してください。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください。》

- 電池（ＬＲ４４）の交換は保護者の方が行ってください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな電池を混ぜて使わないでください。
- ⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、ボタン電池（ＬＲ４４）を飲み込んだとき、ボタン電池（ＬＲ４４）からもれた液が目に入ったときはすぐに医師に相談してください。もれた液がひふや服に付いたときは水で洗ってください。

〈使用上の注意〉

- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水に濡らしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。

〈おことわり〉

バンダイでは、より安全で楽しいおもちゃをお届けするために、常に研究・調査・改良を行っております。お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いがある場合がありますので、ご了承ください。

《お買い上げのお客様へ》

商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(関　東) 柏市豊四季 241-22　〒277-8511

☎ 0471-46-0371

(関　西) 大阪市北区豊崎 4-12-3　〒531-0072

☎ 06-375-5050

(中　部) 名古屋市昭和区御器所 3-2-5　〒466-0051

☎ 052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日
（祝日を除く）10時～16時

●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

発売元

株式会社バンダイ

エレクトロニクス事業部

東京都台東区駒形2-5-4　〒111-8081